Entornos de desarrollo HOJA 5

1ºCFGS DAW UNIDAD 1

# Actividad 5:

Fases del desarrollo del software.

1. ¿Qué razón de ser tiene la existencia de la ingeniería del software?

**Permite estudiar y mejorar el desarrollo de programas**

1. ¿Para qué sirve la fase de pruebas de una aplicación informática?

**En esta fase se prueba el funcionamiento de los programas para detectar errores y corregirlos**

# Modelos del ciclo de vida del software.

Describe en detalle de qué manera se combinan y complementan el modelo en cascada y el modelo en espiral. **El modelo espiral es lo mismo que el modelo de cascada solo que cíclico**

# Modelos de desarrollo ágil.

Cuáles son los principios de las metodologías ágiles (manifiesto ágil) Preguntas cortas sobre la metodología de SCRUM:

1. SCRUM es una metodología de trabajo en la que se van entregando partes del producto que suponen una mejora para el mismo, ¿cómo es conocido este tipo de modelo o metodología de trabajo? **Metodología agil**
2. ¿Cuál es el rol de SCRUM que representa al cliente y se encarga de fijar la visión del producto y la prioridad de las tareas a ejercer? **Product owner**
3. En la metodología SCRUM ¿cómo se conoce a cada una de las fases en las que se divide el proyecto? **Sprints**
4. Al comienzo de cada fase se realiza una reunión de panificación donde el cliente presenta una lista de requisitos, ¿cómo se llama esta lista?

**Backlog**